

Citrix License Server 1.0 VPX

Escrito por xavisan

Lunes, 21 de Junio de 2010 14:35 - Actualizado Lunes, 21 de Junio de 2010 14:45

Citrix presenta su Citrix License Server en su versión 1.0 y en formato VPX, permitiendo de esta forma el disponer de un servidor de licencias virtual en formato appliance, se trata de una VM que requiere únicamente de 128MB de RAM y 8GB de espacio en disco para poder ser ejecutado.

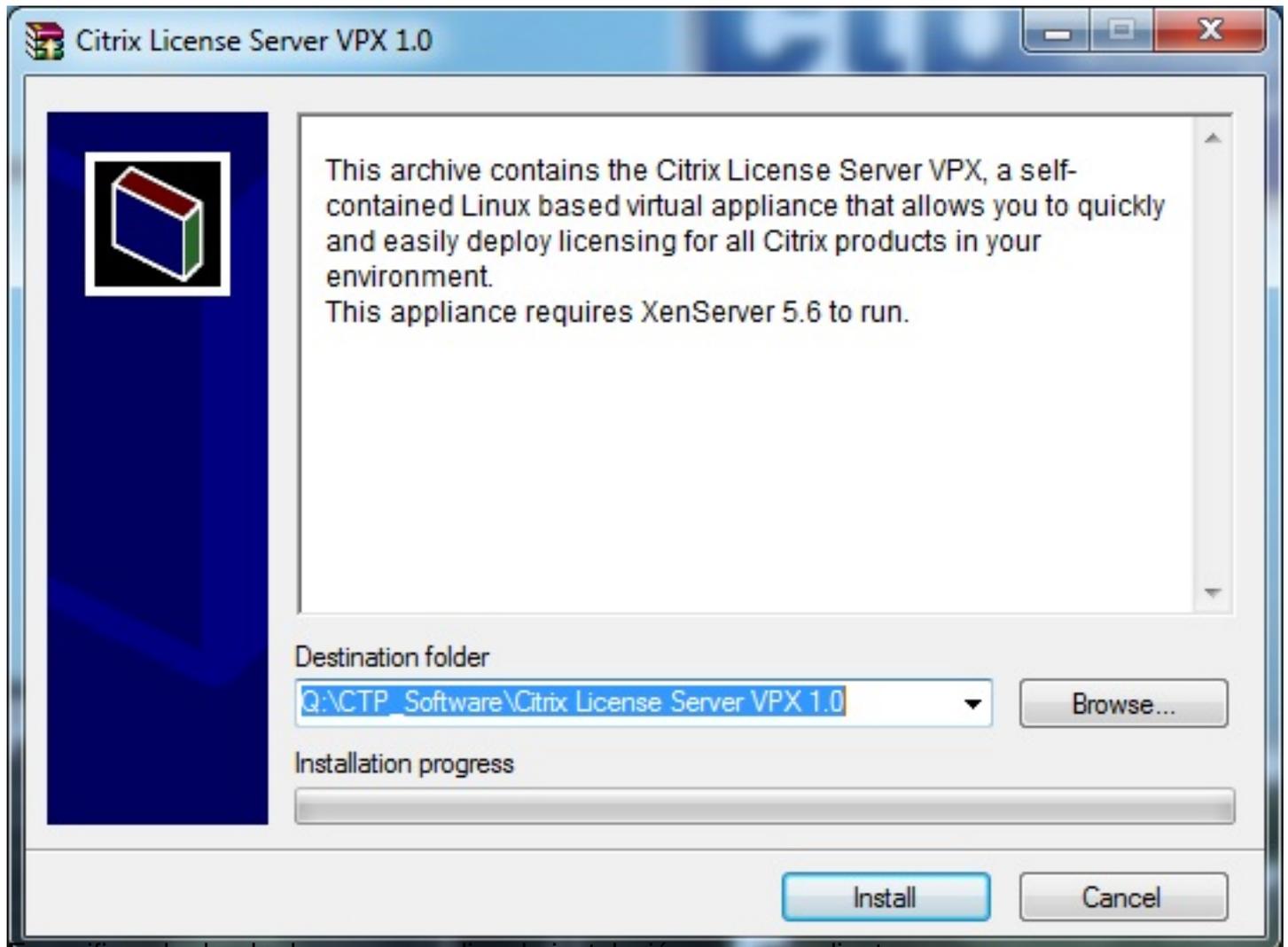
Para entornos donde sean necesarios más de 150 Servers de Citrix y/0 + de 2000 usuarios, se recomienda el aumento de la RAM del servidor dedicado a 256Mb, este nuevo appliance, permite el ahorro de costes de licenciamientos así como de espacio y RAM asignada para el suministro de licencias.

Una vez realizada la descarga del fichero, iniciaremos el proceso de instalación,

Citrix License Server 1.0 VPX

Escrito por xavisan

Lunes, 21 de Junio de 2010 14:35 - Actualizado Lunes, 21 de Junio de 2010 14:45

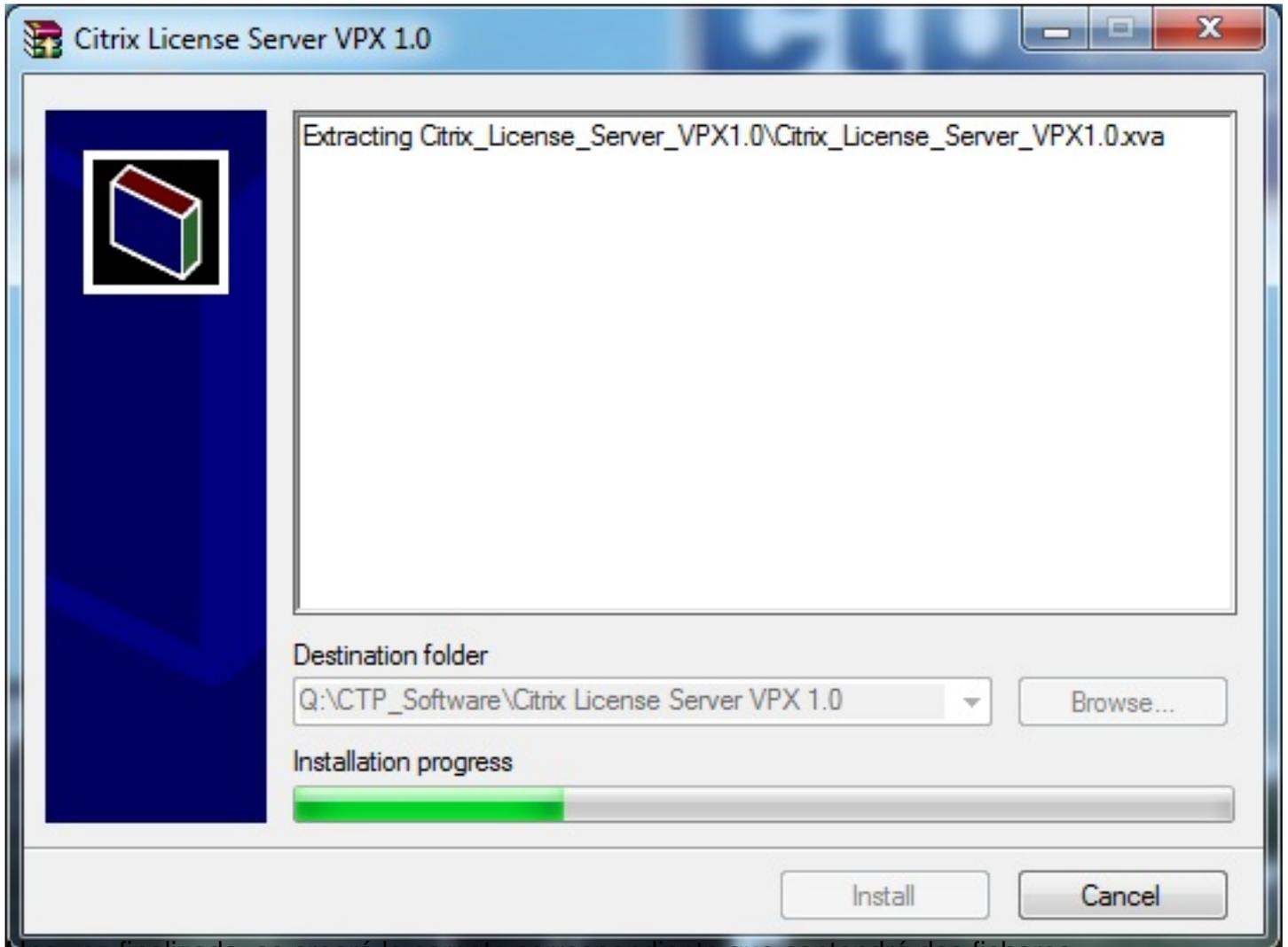


Especificando donde deseamos realizar la instalación correspondiente,

Citrix License Server 1.0 VPX

Escrito por xavisan

Lunes, 21 de Junio de 2010 14:35 - Actualizado Lunes, 21 de Junio de 2010 14:45



Una vez finalizado, se creará la carpeta correspondiente que contendrá dos ficheros,

Nombre	Fecha de modifica...
 Citrix_License_Server_VPX1.0	16/06/2010 16:15
 Citrix License Server VPX1.0	07/06/2010 13:45

El nombre de la carpeta y los ficheros que se crean dependen de la configuración de la estación de trabajo.

Citrix License Server 1.0 VPX

Escrito por xavisan

Lunes, 21 de Junio de 2010 14:35 - Actualizado Lunes, 21 de Junio de 2010 14:45

Citrix License Server Virtual Appliance

License Server configuration complete

License Administration Console can be accessed at <http://192.168.200>

Username: admin

The Citrix License Server is running at 192.168.200.23 port 27000

To re-run the initial configuration wizard, type `reset_licensing.sh`

[OK]

Citrix License Server Virtual Appliance v1.0

LicVPX login: █

grupo de autenticación que se usa para autenticar a los usuarios que se conectan al servidor. Este es un