Eliminar un Lost XenServer del Resource Pool

Escrito por xavisan Martes, 22 de Junio de 2010 19:07 -

En algunas ocasiones podemos encontrarnos que al intentar dejar un servidor del Pool de XenServer en modo de mantenimiento, nos aparezca el error de "Server could not be contacted", en este artículo mostramos como solucionar este problema.

El error sería similar al que mostramos en la siguiente imagen, ello debido a un cambio de Pool, o al añadir algún nuevo servidor al mismo.

Enter Mainter	nance Mode - xenserver-01 Peration will migrate all running VMs from this server and transition it into nance mode. Enver is the pool master. Entering maintenance mode will nominate a new for the pool. XenCenter will temporarily lose its connection to the pool.
New master:	■xenserver-02 ▼
Virtual machines on this server:	
	<u>Enter Maintenance</u>
Server could not be contacted	

Eliminar un Lost XenServer del Resource Pool

Escrito por xavisan Martes, 22 de Junio de 2010 19:07 -

Visto esto y para solucionarlo, accederemos al servidor en cuestión, en nuestro ejercicio en el servidor xenserver-01, accediendo posteriormente a console, tal y como se muestra,



Desde línea de comando realizaremos una sincronización del Pool, tal y como se muestra,

Iroot@xenserver-01 ~]# xe pool-sync-database
You attempted an operation which involves a host which could not be contacted.
host: 2a9e75ab-3956-412b-934a-1a41c3b5def9

Este mostrará si hay algún servidor que no puede ser sincronizado con el pool y sincronizará los actualmente existentes,

[root@xenserver-01 ~]# xe host-forget uuid=2a9e75ab-3956-412b-934a-1a41c3b5def9 WARNING: A host should only be forgotten if it is physically unrecoverable; WARNING: if possible, Hosts should be 'ejected' from the Pool instead. WARNING: Once a host has been forgotten it will have to be re-installed. WARNING: This operation is irreversible. Type 'yes' to continue

Eliminar un Lost XenServer del Resource Pool

Escrito por xavisan Martes, 22 de Junio de 2010 19:07 -

Posteriormente nos dará el UUID, utilizaremos este UUID para especificar que dicho server es unrecoverable para posteriormente poder realizar y activar el modo de mantenimiento del existente, para ello utilizaremos el comando *xe host-forget*

uuid=<numero_UUID_localizado>

, solucionando

de esta forma la problemática localizada, tal y como se muestra anteriormente, pulsando en "Yes" para que realice dicho proceso.