

## Licenciamiento de Máquinas virtuales con Windows Server

Escrito por xavisan

Lunes, 19 de Abril de 2010 21:57 - Actualizado Lunes, 19 de Abril de 2010 22:13

---

En esta ocasión explicamos el sistema de licenciamiento de Windows Server sobre entornos virtuales, independientemente del hypervisor empleado, todo ello enfocado a las distintas dudas que he ido observando.

Para ello vamos a mostrar un esquema simple, que nos ayudará a comprender el sistema de licenciamiento,

Virtualization Needs	Microsoft Hyper-V Server 2008	Windows Server 2008 Standard	Windows Server 2008 Enterprise	Windows Server 2008 R2
Server Consolidation	✓	✓	✓	
Test and Development	✓	✓	✓	
Mixed OS Virtualization (Linux and Windows)	✓	✓	✓	
Local Graphical User Interface		✓	✓	
High Availability—Clustering			✓	
Quick Migration			✓	
Large Memory Support (Host OS) > 32 GB RAM			✓	
Support for > 4 Processors (Host OS)			✓	
Ability to Add Additional Server Roles		✓	✓	
Guest Virtualization Rights Included in Host Server License	None—Each Windows Guest VM Requires a License	1 Physical + 1 VM*	1 Physical + 4 VMs*	1 Physical + Unlimited VMs*

\* Each additional Windows guest VM requires a license.

## Licenciamiento de Máquinas virtuales con Windows Server

Escrito por xavisan

Lunes, 19 de Abril de 2010 21:57 - Actualizado Lunes, 19 de Abril de 2010 22:13

---

Siguiendo la tabla, interpretamos lo siguiente:

- Cuando disponemos de 1 Hyper-V Server, no tenemos derecho a ninguna licencia de máquina virtual.
- Cuando disponemos de 1 Windows Server 2008 R2 Standard, tenemos derecho a 1 licencia de máquina virtual.
- Cuando disponemos de 1 Windows Server 2008 R2 Enterprise, tenemos derecho a 4 licencias de máquinas virtuales (que han de correr en el mismo host).
- Cuando disponemos de 1 Windows Server 2008 R2 DataCenter, tenemos ilimitado número de licencias de máquinas virtuales (que han de correr en el mismo host).

A todo ello tendríamos que tener en cuenta y añadir que las licencias de tipo OEM, solo se pueden vender junto a un servidor que aparezca en la misma factura de compra de la licencia, por lo tanto una licencia OEM queda ligada directamente a dicho servidor y sus VMs no pueden ser levantadas en otro servidor distinto al de origen, salvo que dispongamos de una licencia OPEN que permita la regularización de esa VM en el momento de ser migrada.

Las licencias OPEN no están ligadas al Hardware y pueden ser compradas como único concepto, lo que quiere decir que no mueren con el hardware en el momento de ser sustituido (al a tener muy en cuenta).

Si vamos a trabajar y manejar Hyper-V o XenServer, y necesitamos de alta disponibilidad XenServer te dará esta funcionalidad de forma directa, y essentials para Hyper-V te dará aquellas funcionalidades adicionales necesarias.

### **Veamos unos ejemplos de licenciamiento,**

- Si tenemos 2 nodos con Hyper-V o XenServer en clúster y vamos a levantar 4 VMs con 2008, si lo montamos en modo activo-pasivo, solo tendremos que comprar una licencia de Windows 2008 Enterprise, pero tendrán que moverse todas las VMs al mismo tiempo, en caso contrario será necesario adquirir dos licencias uno para cada Host físico.
- Si tenemos 2 nodos con Hyper-V o XenServer y necesitamos levantar 4 VMs, bien por carga de trabajo o por la aparición de un Guest Cluster, una de esas licencias deberá de correr únicamente en el segundo nodo, ello valdría la adquisición de una licencia Enterprise + 1 de Standard de Windows 2008 de esta forma quedaría todo regularizado. (Hay que tener en cuenta que la versión standard no dispone de role clustering).

## Licenciamiento de Máquinas virtuales con Windows Server

Escrito por xavisan

Lunes, 19 de Abril de 2010 21:57 - Actualizado Lunes, 19 de Abril de 2010 22:13

---

Por otra parte puede ser interesante saber y disponer de una calculadora para analizar y ver las distintas limitaciones, entre otras opciones de interés, puedes acceder a las mismas [pulsando aquí.](#)